

ГАЛАКТИКА MES

Галактика MES

РУКОВОДСТВО АДМИНИСТРАТОРА

(Инструкция по установке, настройке, обновлению системы)

Оглавление

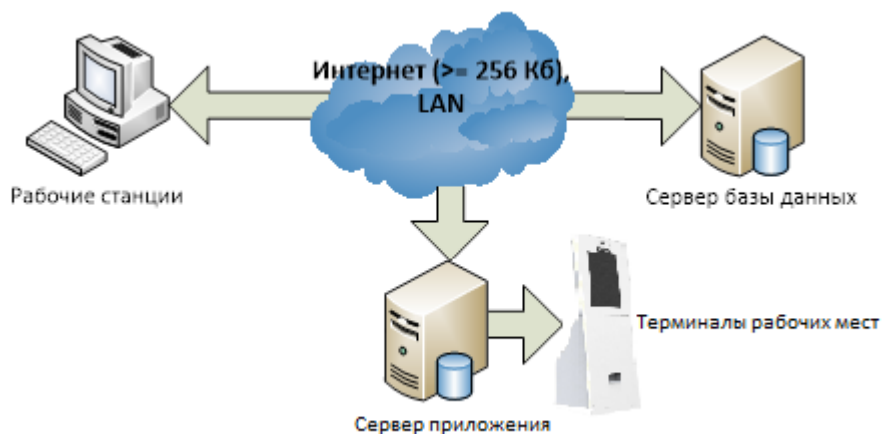
1. Архитектура системы.....	4
1.1 Рабочая среда системы Галактика MES	4
1.2 Вариант архитектуры системы	4
2. Установка системы	5
2.1 Клиентская часть.....	5
2.2 Сервер приложений	5
2.3 Терминальная часть (клиентская часть информационного киоска)	5
3. Файловая структура системы.....	6
4. Настройка системы лицензирования.....	7
4.1 Размещение лицензионного файла.....	7
4.2 Настройка адреса сервера лицензий	7
4.3 Установка сервера лицензий.....	7
4.4 Удаление сервера лицензий	8
5. Настройка конфигурационных файлов.....	9
5.1 Сервер приложений	9
5.2 Клиентская часть.....	10
6. Создание новой базы данных системы	12
7. Использование системы.....	13
7.1 Клиентская часть.....	13
7.2 Терминальная часть	13
8. Установка обновлений системы.....	14
8.1 Клиентская часть.....	14
8.2 Сервер приложений	14
8.3 Терминальная часть (клиентская часть информационного киоска)	14
9. Возврат к предыдущей версии системы	15
10. Размещение модели данных пользователя	16
11. Настройка ролей пользователей	17

1. Архитектура системы

1.1 Рабочая среда системы Галактика MES

Система Галактика MES функционирует в сетях с выделенным сервером или группой серверов.

1.2 Вариант архитектуры системы



Поддерживаемая архитектура системы: Сервер БД – Сервер приложения – Рабочая станция / Терминал рабочих мест.

2. Установка системы

2.1 Клиентская часть

Распакуйте папку WinApp из архива установочных файлов системы в необходимое месторасположение.

2.2 Сервер приложений

Распакуйте папку AppServer из архива установочных файлов системы в необходимое месторасположение.

2.3 Терминальная часть (клиентская часть информационного киоска)

Распакуйте папку UWP из архива установочных файлов системы во временное месторасположение.

Запустите файл Add-AppDevPackage.ps1 от имени Администратора.

Приложение будет установлено в автоматическом режиме.

3. Файловая структура системы

Папка	Краткое описание
Клиентская часть	
config	Папка конфигурационных файлов приложения
LicenseServer	Папка сервера лицензирования
ModelEditor	Папка редактора модели приложения
Сервер приложений	
CommonBin	Рабочие библиотеки приложения
ru	Файлы локализации
Storage	Вспомогательная папка для интеграции

4. Настройка системы лицензирования

4.1 Размещение лицензионного файла

Создайте на сервере лицензий папку и скопируйте в нее лицензионный файл.

Произведите настройку путей на лицензионный файл. Для этого в конфигурационном файле *Xafari.Licensing.Light.exe.config* в разделе `<appSettings>` необходимо скорректировать строку:

```
<add key="XafariLicenseFile" value="<путь и имя лицензионного файла>" />
```

Например:

```
<appSettings>
  <add key="XafariLicenseFile" value="C:\XLIC\LicenseMES.xlic" />
</appSettings>
```

4.2 Настройка адреса сервера лицензий

В конфигурационном файле **XAFARI.LICENSING.LIGHT.EXE.CONFIG** в разделе `<appSettings>` скорректируйте строку так, чтобы указать не занятый в настоящее время порт:

```
<add key="XafariLicenseServer" value="<сервер лицензий : номер порта>" />
```

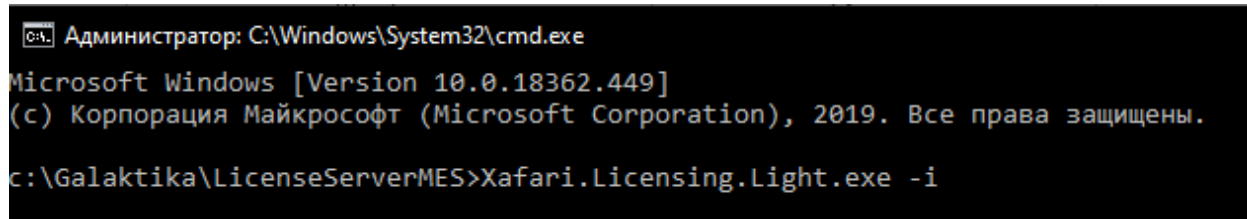
Например:

```
</appSettings>
...
  <add key="XafariLicenseServer" value=" 127.0.0.1:33666" />
...
</appSettings>
```

4.3 Установка сервера лицензий

Для установки сервера лицензирования в окне интерпретатора команд CMD под именем Администратора сервера выполните следующую команду:

```
Xafari.Licensing.Light.exe -i
```



```
Администратор: C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.18362.449]
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation), 2019. Все права защищены.
c:\Galaktika\LicenseServerMES>Xafari.Licensing.Light.exe -i
```

После установки сервера лицензий будет выведено сообщение «*Service started successfully.*»

```
Администратор: C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.18362.449]
(с) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation), 2019. Все права защищены.

c:\Galaktika\LicenseServerMES>Xafari.Licensing.Light.exe -i
Xafari.Licensing.Light AssemblyVersion=1.2.0.3 FileVersion=1.2.0.3 Build=20190911 15:25
Service 'XafariLicenseLight$33666' is not found.
Устанавливается служба XafariLicenseLight$33666...
Служба XafariLicenseLight$33666 успешно установлена.
Создается исходный EventLog XafariLicenseLight$33666 в журнале Application...
Try start the service...
Service started successfully.
OK.
```

4.4 Удаление сервера лицензий

Для удаления сервера лицензирования в окне интерпретатора команд CMD под именем Администратора сервера выполните следующую команду:

```
Xafari.Licensing.Light.exe -u
```

После установки сервера лицензий будет выведено соответствующее сообщение.

5. Настройка конфигурационных файлов

5.1 Сервер приложений

Все параметры запуска и работы сервера приложений настраиваются в конфигурационном файле Galaktika.ESB.Adapter.MES.exe.config.

В данном файле следует настроить следующие основные параметры:

– строка подключения к серверу лицензий;

Укажите строку подключения к серверу лицензий вида [сервер лицензий]:[номер порта], например:

```
</appSettings>
...
<add key="XafariLicenseServerV2" value=" 127.0.0.1:33666" />
...
</appSettings>
```

– строка подключения к БД сервера приложений;

Укажите строку подключения к БД сервера приложений (ESBConnectionString и EntityKeyLocatorDB), включая имя сервера базы данных и имя БД, например:

```
<connectionString>
...
<add name=" ESBConnectionString" connectionString="Integrated Security=SSPI;Pooling=false;Data Source=(local);Initial Catalog=ESB_Adapter_MES"/>
<add name=" EntityKeyLocatorDB" connectionString="Integrated Security=SSPI;Pooling=false;Data Source=(local);Initial Catalog=ESB_KeyLocator"/>
</connectionString>
```

– строка подключения к БД системы;

Укажите строку подключения к БД системы, включая имя сервера базы данных и имя БД, например:

```
<connectionString>
<add name=" ConnectionString" connectionString="Integrated Security=SSPI;Pooling=false;Data Source=(local);Initial Catalog=Galaktika.MES;MultipleActiveResultSets=True"/>
...
</connectionString>
```

– пути к внутренним папкам сервера приложений и клиентской части;

Укажите пути к внутренним папкам сервера приложений и клиентской части, например:

```
</appSettings>
...
```



```

    <add key="AssemblyDirectories" value="C:\AppServer\CommonBin;10.10.10.10\GalaktikaMES" />
    ...
  </appSettings>

```

– адрес и порт для доступа к серверу приложений.

Укажите адрес и порт сервера приложений для внешнего доступа к нему клиентской и терминальной частей, например:

```

  </appSettings>
  ...
  <add key="AppServerHost" value="10.10.10.11" />
  <add key="AppServerPort" value="9999" />
  ...
</appSettings>

```

5.2 Клиентская часть

Все параметры запуска и работы клиентской части настраиваются в конфигурационных файлах, находящихся в подпапке config папки приложения:

- ConnectionStrings.config;
- AppSettings.config.

В файле ConnectionStrings.config следует настроить строку подключения к БД системы.

Укажите строку подключения к БД системы, включая имя сервера базы данных и имя БД, например:

```

<connectionString>
  <add name="ConnectionString" connectionString="Integrated Security=SSPI;Pooling=false;Data Source=(local);Initial Catalog=Galaktika.MES;MultipleActiveResultSets=True" />
  ...
</connectionString>

```

В файле AppSettings.config следует настроить следующие основные параметры:

- адрес сервера лицензий;

Укажите строку подключения к серверу лицензий вида [сервер лицензий]:[номер порта], например:

```

  </appSettings>
  ...
  <add key="XafariLicenseServer" value="127.0.0.1:33666" />
  ...
</appSettings>

```

- строка подключения к БД системы;

Укажите строку подключения к БД системы, включая имя сервера базы данных и имя БД, например:

```

  <connectionString>

```

```
<add name="ConnectionString" connectionString="Integrated Security=SSPI;Pooling=false;Data Source=(local);Initial Catalog=Galaktika.MES;MultipleActiveResultSets=True"/>
...
</connectionString>
```

– адрес и порт сервера приложений.

Укажите адрес и порт сервера приложений, например:

```
</appSettings>
...
<add key="AppServerHost" value="10.10.10.11"/>
<add key="AppServerPort" value="9999"/>
...
</appSettings>
```

6. Создание новой базы данных системы

Для создания новой базы данных необходимо запустить приложение с ключом «-u» (или «-update»), например «*Galaktika.MES.Win.exe -u*». В результате выполнения команды будет создана новая БД согласно настройкам строки подключения к БД.

7. Использование системы

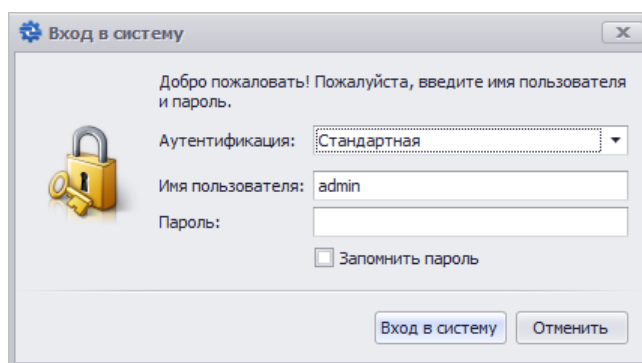
7.1 Клиентская часть

Запуск клиентской части системы Галактика MES

Запустите файл «...*Galaktika.MES.Win.exe*» из основной папки приложения и войдите в систему.

Способ аутентификации пользователя определяется при его входе в систему:

- «Стандартная» аутентификация — пользователь входит в систему под именем и паролем, зарегистрированными в базе данных системы «Галактика MES»;
- «Windows» аутентификация — пользователь входит в систему под именем и паролем, зарегистрированными в операционной системе.



7.2 Терминальная часть

Для работы терминальной части системы при первом запуске клиента необходимо указать адрес и порт сервера приложений, а также номер терминала, зарегистрированного через клиентскую часть.



Регистрация терминала в системе

IP адрес или хост	Порт
<input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>
Номер терминала	
<input type="text"/>	

Не удалось подключиться к серверу

8. Установка обновлений системы

Перед установкой обновлений необходимо:

- сделать Backup базы данных;
- сделать резервную копию приложения;
- сделать резервную копию конфигурационных файлов приложения;
- сделать резервную копию файлов модели приложения.

8.1 Клиентская часть

Распакуйте папку WinApp из архива установочных файлов системы в необходимое месторасположение с заменой файлов.

8.2 Сервер приложений

Распакуйте папку AppServer из архива установочных файлов системы в необходимое месторасположение с заменой файлов.

8.3 Терминальная часть (клиентская часть информационного киоска)

Распакуйте папку UWP из архива установочных файлов системы во временное месторасположение.

Запустите файл Add-AppDevPackage.ps1 от имени Администратора.

Приложение будет обновлено в автоматическом режиме.

Замените конфигурационные файлы и файлы модели приложения из резервной копии в обновленные папки приложений системы.

Запустите клиентскую часть приложения с ключом «-u» (или «-update») для обновления структуры БД и применения модели приложения, например «Galaktika.MES.Win.exe -u».

9. Возврат к предыдущей версии системы

Для возврата к предыдущей версии системы необходимо:

- восстановить резервную копию базы данных;
- восстановить резервную копию приложения.

10. Размещение модели данных пользователя

Пользовательские модели данных (файлы «*Model.User.<...>.xafml*» и «*Model.User.<...>_ru.xafml*»), могут сохраняться как в основной папке приложения, так и в папке пользователя. Место размещения определяется в конфигурационном файле системы «...*Galaktika.MES.Win.exe.config*» в разделе «*<appSettings>*».

Например:

```
<appSettings>
...
<add key="UserModelDiffsLocation" value="CurrentUserApplicationDataFolder" />
<!--CurrentUserApplicationDataFolder — размещение в папке пользователя-->
<!--ApplicationDataFolder — размещение в папке приложения-->
...
</appSettings>
```

Если параметр не задан, то пользовательская модель данных сохраняется по умолчанию в папке пользователя, которая создается автоматически при первом запуске системы:

c:\Users\<имя пользователя>\AppData\Roaming\Galaktika\Galaktika.MES\X.X.X.XXX,
где «*X.XX.XX.XX*» — номер версии и сборки системы.

11. Настройка ролей пользователей

Для каждого пользователя системы должны быть назначены как минимум одна роль пользователя.

Для административных ролей настройки разграничения прав доступа к типам информационных объектов НЕ ДЕЙСТВУЮТ!